Para adquirir uma passagem aérea, o cliente deve selecionar o local de origem (cidade e aeroporto de origem) do vôo e o local de destino, informando ainda se deseja uma passagem só de ida e volta. Em seguida o cliente deve selecionar a data de partida e, se tiver optado por ida e volta, a data de retorno.

Em seguida, o cliente deve consultar os horários e classes disponíveis nos vôos listados. Caso o cliente esteja de acordo com o horário e o preço de algum dos vôos apresentados, então ele pode efetuar a compra da passagem, selecionando as poltronas disponíveis e a forma de pagamento da passagem.

a) Identifique os requisitos funcionais, não funcionais e regras de negócio pertinentes ao domínio.

b) Construa um Diagrama de Classes para um sistema de venda de passagens aéreas pela Internet, equivalente ao módulo de compra de passagem por um cliente, levando em consideração o caso de uso descrito e os fatos abaixo. Cada classe de entidade deve conter pelo menos um atributo e / ou uma operação.

* Um cliente pode ser passageiro de muitos vôos. No entanto, uma passagem refere-se a um cliente específico. A empresa mantém um cadastro de todos os clientes que já foram passageiros de algum vôo;
* Um vôo pode ter muitos passageiros; no entanto, cada passagem refere-se exclusivamente a um vôo específico;
* O cliente efetua o pagamento da passagem somente por meio de cartão de crédito ou boleto bancário;
* Um vôo pode fazer escalas em diversos aeroportos, ou seja, pode ter diversos destinos, e um aeroporto pode ser o destino de muitos vôos. As empresas mantêm um cadastro de todos os aeroportos para onde oferece vôos;
* Um aeroporto pode ser a origem ou o destino de muitas escalas, no entanto, um determinado aeroporto só pode ser a origem ou o destino de uma determinada escala, nunca os dois ao mesmo tempo;
* Um aeroporto está localizado em uma cidade específica, mas uma cidade pode possuir muitos aeroportos.